

Baran Nacar

Yazılım Geliştirici

İstanbul, Türkiye | nacar78@gmail.com | barannacar.com | linkedin.com/in/barannacar | github.com/nacarbaran

Özet

Yazılım geliştiriciyim. Beko'da (Arçelik Grubu) TV yazılım tasarım ekibinde yaklaşık beş yıl boyunca Android TV ve Google TV ürünlerinde, sistem yazılımından kullanıcı uygulamalarına kadar geniş bir alanda çalıştım. Kotlin, Java ve Android platformunda güçlü bir birikime sahibim; büyük ölçekli ürün projelerinde QA, donanım ve chipset ekipleriyle yakın çalışma deneyimim var. Şu anda Android ve iOS için mobil uygulama ve oyun geliştiriyorum.

Deneyim

Nacar Apps

Mobil uygulama ve oyun geliştirme | İstanbul, Türkiye

Bağımsız Mobil Geliştirici

2026 - Günümüz

- Android ve iOS için mobil uygulama ve oyunları fikir aşamasından mağaza yayınına ve yayın sonrası güncellemelere kadar uçtan uca geliştiriyorum: Quiz Flux: Bilgi Yarışması, Smeltara: Bir Demirci Destanı ve Üçlü: Kart Oyunu.
- MVVM ve Clean Architecture ile modüler, test edilebilir ve sürdürülebilir kod yazıyorum; SOLID prensiplerine, OOP'ye ve tasarım desenlerine uygun geliştiriyorum.
- REST API, Firebase (Authentication, Firestore, Cloud Functions, Cloud Messaging, Analytics, Crashlytics) ve reklam ile uygulama içi satın alma dahil üçüncü taraf SDK entegrasyonları yapıyorum.
- Profiling ile bellek, kare hızı ve çöp toplama (GC) üzerinde performans optimizasyonu yapıyor; çökme ve hataları Crashlytics ve cihaz üzerinde hata ayıklama ile analiz ediyorum.
- Birim ve UI testleri yazıyor, GitHub Actions ile otomatik build, test ve imzalı sürüm üreten CI/CD süreçleri kuruyorum; Git'te pull request tabanlı çalışıyorum.
- Google Play Console ve App Store Connect üzerinden sürüm yönetimi, iç test kanalları, mağaza sayfaları ve ASO, yerelleştirme ve GDPR/KVKK onay süreçlerini yürütüyorum.
- Unity ve C# ile oynanış, arayüz, oyun ekonomisi ve ilerleme sistemleri geliştiriyor; ekonomiyi simülasyonlarla dengeliyorum.

Beko (Arçelik Grubu)

TV Yazılım Tasarım (Android TV / Google TV) | İstanbul, Türkiye

Ar-Ge Kıdemli Uzman Yazılım Mühendisi

Nisan 2023 - Eylül 2025

- Arçelik, Beko, Grundig ve Altus markalarıyla Avrupa, Türkiye ve MENA'da satılan Android TV ve Google TV ürünlerinin yazılımında, proje başlangıcından seri üretime ve satış sonrası güncellemelere kadar görev aldım.
- Kanal izleme, kanal arama ve düzenleme, görüntü ve ses ayarları, menüler, Wi-Fi ve Ethernet bağlantısı, HDMI, kumanda ve OTA güncellemeleri gibi TV'nin tüm birimlerinin yazılım tarafında sorunsuz çalışması için çözümler geliştirdim.
- Açılış, kapanış ve kanal değiştirme sürelerini iyileştirmeye yönelik performans çalışmaları yaptım; canlı ortam hatalarını Logcat ve cihaz seviyesinde hata ayıklama ile chipset iş ortağıyla birlikte çözdüm.
- Kullanıcı dostu Android TV uygulamaları için MVVM ile Kotlin ve Java özellikleri geliştirdim; Google TV sertifikasyon gereksinimleri doğrultusunda OTA sürümlerini QA, ürün ve donanım ekipleriyle koordine ettim.
- Bazı özelliklerde teknik sorumluluğu üstlendim; kod incelemeleri ve eşli programlama ile junior mühendislere mentorluk yaptım.

Ar-Ge Uzman Yazılım Mühendisi

Ağustos 2021 - Nisan 2023

- Anten, uydu ve kablo taraması, kanal listesi yönetimi ve şifreli yayınlar için CI CAM desteği dahil olmak üzere Channel Editor ve Easy Channel Installation uygulamalarını geliştirdim.
- Netflix, Prime Video ve HBO entegrasyonlarını birden fazla TV modelinde iş ortağı test paketleri, oynatma testleri ve hata incelemesiyle doğruladım.
- QA ve saha raporlarını tekrarlanabilir hata kayıtlarına dönüştürdüm, uygulama ve platform davranışlarını inceledim, düzeltmeleri chipset ve platform iş ortaklarıyla koordine ettim.

Proje Mühendisi

Kasım 2020 - Ağustos 2021

- Taşıma, silme, atlama, yeniden adlandırma ve favori işlemlerini içeren ilk Android TV Channel Editor uygulamasını geliştirdim; QA ve üretim sürümleri öncesinde uygulama davranışını doğruladım.
- Uydu, kablo, USB, Ethernet ve Wi-Fi girişlerinde donanım-yazılım entegrasyonunu ve dört TV markasında OTA güncellemelerini test ettim.

■ Projeler

Quiz Flux: Bilgi Yarışması

Google Play | App Store

Günlük bilgi yarışması oyunu | 5 dil

Kotlin Multiplatform, Jetpack Compose, Coroutines / Flow, Ktor, SQLDelight, Firebase, GitHub Actions

- Android ve iOS'ta ortak iş mantığıyla çalışan çok platformlu günlük bilgi yarışması; liderlik tabloları, arkadaşlık sistemi, başarımlar, anlık bildirimler ve çevrimdışı soru önbelleği.
- Google ve Apple ile giriş için Firebase Authentication, Firestore, sunucu tarafı doğrulama için Cloud Functions, Cloud Messaging, Analytics ve Crashlytics.
- GitHub Actions ile CI/CD: her pull request'te otomatik build ve test, imzalı sürümün Google Play iç test kanalına yüklenmesi; GDPR onayıyla AdMob reklamları.

Smeltara: Bir Demirci Destanı

Google Play | App Store

Idle demirci işletme oyunu | 7 dil

Unity, C#, URP, Unity IAP, Unity Gaming Services, AdMob, Cloudflare Workers

- 3 şehir, 72 ürün ve 18 atölyeli idle işletme oyunu; ekonomi ve ilerleme simülasyonlarla dengelendi.
- Sunucu tarafında (Cloudflare Workers) doğrulanan uygulama içi satın almalar, ödüllü reklamlar, Unity Gaming Services ile bulut kayıt, uygulama içi değerlendirme ve yerel bildirimler.
- Olay tabanlı mimari, nesne havuzlama, ScriptableObject tabanlı yapılandırma ve özel Unity editör araçları.

Üçlü: Kart Oyunu

Google Play

İki kişilik koz ve üçlü oyunu | 2 dil

Unity, C#, Unity Gaming Services, NUnit, Unity Profiler, Play Games Services, Game Center

- Online veya üç zorluk seviyeli yapay zeka rakiplere karşı oynanan Türk kart oyunu; Google Play Games ve Game Center başarımları.
- iOS ve Android arasında platformlar arası online mod: rakip eşleştirme, oyun odaları ve Unity Gaming Services (Cloud Code, Cloud Save, anlık mesajlar) üzerinde sunucu otoriteli maç yönetimi.
- Unity'den bağımsız, kapsamlı birim testleriyle korunan kural motoru; Unity Profiler ile oyun sırasında kare başına sıfır çöp toplama (GC) tahsisine ulaşan performans optimizasyonu.

Beko'da katkı verdiğim ürünler

- Smart Remote** (Android, iOS): Arçelik, Beko ve Grundig sürümlerinin ortak TV kumanda uygulaması: yerel ağda TV kontrolü, metin girişi, kanal gezinme ve uygulama başlatma.
- RemotEasy** (Android, iOS): Arçelik, Beko ve Grundig Android ve Google TV'ler için mobil kumanda: yerel ağda cihaz keşfi, PIN ile eşleştirme, uzaktan gezinme ve özelleştirilebilir kısayollar.
- Arçelik Channel, Grundig Channel** (Android TV): Android TV için içerik keşfi ve uygulama erişimi uygulamaları.

■ Yetkinlikler

Programlama dilleri: Kotlin, Java, C#, TypeScript

Android ve multiplatform: Native Android, Kotlin Multiplatform, Jetpack Compose, Compose Multiplatform, Coroutines / Flow, MVVM, Clean Architecture, SOLID, Dependency Injection, Material Design

Android TV: Android TV, Google TV, Leanback, ExoPlayer, OTA güncellemeleri, sistem entegrasyonu

Veri ve backend: REST API, Retrofit, Ktor, Room, SQLDelight,

Firebase (Auth, Firestore, Cloud Functions, Cloud Messaging, Analytics, Crashlytics), Cloudflare Workers

Test, CI/CD ve yayın: JUnit, MockK, Espresso, Compose UI Test, NUnit, GitHub Actions, Gradle, R8 / ProGuard, Google Play Console, App Store Connect, TestFlight

Oyun geliştirme: Unity, uGUI, URP, Unity Profiler, Unity IAP, Unity Gaming Services, AdMob, Play Games Services, Game Center

Araçlar ve çalışma şekli: Android Studio, Git, Git LFS, Logcat, Android Profiler, Jira, Confluence, Agile / Scrum, Kod incelemesi, AI destekli geliştirme (Claude Code, ChatGPT/Codex)

■ Eğitim

Yıldız Teknik Üniversitesi | Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği, Lisans

2015 - 2020

■ Diller ve Sertifika

Diller: Türkçe: ana dil | İngilizce: orta üstü (B2)

Sertifika: Six Sigma Green Belt